

REGLAMENTO DEL XVI CONCURSO Y EXPOSICION REGIONAL DE PLASTIMODELISMO

21 Y 22 DE JUNIO DE 2014



16° CONCURSO REGIONAL Y EXPOSICION DE MODELISMO PLASTICO
“CENTENARIO DE LA PRIMERA GUERRA MUNDIAL”
ipmsaltovalle @ yahoo.com
<http://facebook.com/ipms.neuquenrionegro>

IPMS ALTO VALLE

NEUQUEN, 21 y 22 de Junio de 2014



INFORMACION GENERAL

Estas bases están elaboradas de acuerdo a los lineamientos internacionales establecidos por la **International Plastic Modeler's Society - IPMS**.

La organización del evento se reserva el derecho de modificarlas, publicando los cambios con la mayor antelación posible.

Se especifican a continuación las bases por las que los asistentes deben regirse para su participación e integración en el CONCURSO – EXPOSICIÓN en desarrollo del **XVI CONCURSO Y EXPOSICION REGIONAL DE MODELISMO ESTATICO – NEUQUEN 2014**.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

ACTIVIDAD	FECHA	HORA
Inscripciones	Sábado 21 Junio	9 a 19 hs
Recepción de modelos	Sábado 21 Junio	9 a 19 hs
Apertura al público	Sábado 21 Junio	10 a 20 hs
	Domingo 22 Junio	9 a 18 hs.
Juzgamiento	Sábado 21 Junio	20 a 23 hs
Almuerzo de camaradería	Domingo 22 Junio	12 a 14 hs
Ceremonia de premiación	Domingo 22 Junio	17 a 18 hs
Retiro modelos	Domingo 22 Junio	19 a 20 hs

REGLAMENTO PARA CONCURSO - EXPOSICIÓN

1. DE LOS PARTICIPANTES:

- 1.1 Podrán participar de este concurso–exposición todos aquellos modelistas que deseen concursar y/o exhibir públicamente sus modelos, montados y pintados por propia mano, y podrán estar asociados al IPMS, así como cualquier otro club o asociación de modelistas o bien podrán participar como modelistas independientes.
- 1.2 El pago de la inscripción al concurso habilitará al participante a presentar cualquier número de modelos, habilitándolo a participar en tantas categorías como desee.



- 1.3 La participación en la Exposición será gratuita, y la cantidad de modelos a exponer por cada modelista estará condicionada a la disponibilidad de espacio físico en el recinto.
- 1.4 Tanto para los modelos en concurso como para los modelos en exposición, las características de los modelos deberán estar encuadradas dentro de lo especificado en el punto 4. DE LOS MODELOS. de este reglamento.

2. *DE LAS INSCRIPCIONES:*

- 2.1 Los miembros interesados en participar deberán realizar la inscripción formal del/de los modelo/s a presentar, indicando si los mismos van a concurso o exposición.
- 2.2 El formulario a completar para cada modelo estará a disposición en la página en Facebook del evento a partir del día 15 de Mayo.
<https://www.facebook.com/profile.php?id=1411685999103795&fref=ts>.
- 2.3 El concursante podrá optar entre participar en la categoría **JUNIOR, PROMOCIONAL** o **GENERAL DE CONCURSO** dependiendo la edad y el nivel de experiencia.
- 2.4 La categoría Junior se abrirá para todos los modelistas menores a 15 años.
- 2.5 La categoría promocional, como su nombre lo indica, está abierta exclusivamente para modelistas noveles, que recién se están acercando al hobby y que aún no han participado de ningún concurso. En caso de discrepancia con respecto a la pertenencia de un determinado modelo a esta categoría, primará la opinión de los jueces seleccionados para juzgarla.
- 2.6 En cada formato de inscripción deberán constar los datos personales del participante, dirección, teléfono, e-mail, etc. Se recomienda a los participantes hacer constar en este formulario, la marca del modelo o piezas básicas y complementarias si las hubiese, la categoría en la que pretenden exponer o concursar, si está o no adherido a la base y demás datos solicitados en el mismo.
- 2.7 Para el caso de los modelos en concurso, este formulario deberá ir acompañado por las instrucciones de armado del modelo base así como cualquier otra información que el participante considere relevante para el momento del juzgamiento.
- 2.8 El Participante deberá presentar el formulario de Inscripción y el resto de la documentación pertinente junto con el modelo a más tardar el día **21 de Junio a las 19:00 horas** en la sede del concurso.



- 2.9 Una vez recibida y verificada la información, por parte de la organización, se le adjudicará a cada modelo un número identificativo que quedará recogido en el formulario de inscripción. Con el fin de mantener reservas de la identidad del autor, esta información será manejada únicamente por la coordinación general del evento.
- 2.10 El concursante/expositor, recibirá a cambio un Recibo que será el único comprobante de la titularidad del modelo, siendo este el documento IMPRESCINDIBLE para el retiro del mismo.

3. RECEPCION DE LOS MODELOS

- 3.1 Los participantes deberán entregar sus modelos y documentación de soporte, en la sede del concurso el día 21 de Junio de 2014 entre las 9:00 y las 19:00 hs.
- 3.2 El participante que desee entregar documentación adicional como soporte de su(s) obras, para justificar, por ejemplo los cambios, mejoras o correcciones hechas a la pieza en cuestión, deberá hacerlo en forma **impresa** en un máximo de dos hojas tamaño carta para texto y no más de 10 fotos tamaño postal, preferiblemente dentro de una carpeta la cual deberá incluir el N° de Inscripción.
- 3.3 Al momento de la inscripción de los modelos se les cobrará a los concursantes un arancel de \$100 por modelista independientemente de la cantidad de modelos presentados a concurso.
- 3.4 Asimismo, quedará a consideración de cada participante la participación del **almuerzo de camaradería** del Domingo 22 de Junio que deberá ser abonado indefectiblemente por adelantado el mismo día de la inscripción.

4. DE LOS MODELOS:

- 4.1 Los modelos deberán estar contruidos en tres cuartas partes (75%) de material plástico o sus derivados (resinas o polímeros), tal como las reglas internacionales de la *International Plastic Modeler's Society - IPMS.*, lo establecen.
- 4.2 En el caso de los dioramas y viñetas, las tres cuartas partes (75%) de los elementos (excluyendo el terreno y edificaciones) deben ser contruidos en plástico o sus derivados (Ej: en el caso de un diorama con cuatro figuras, una podrá ser de material no plástico, como el plomo).
- 4.3 Respecto a las figura, deberían ser figuras y bustos de plástico o resina en todas las escalas comerciales, aunque también se aceptarán figuras de plomo como categoría invitada.



- 4.4 La inscripción al concurso, abonada por el modelista le dará derecho a presentar cualquier número de modelos, pudiendo participar en tantas categorías como desee.
- 4.5 Se consideran modelos Scratch aquellos construidos a partir de planos, sin utilizar kits comerciales en al menos tres cuartas partes (75%) del total de los mismos. Se deberán adjuntar fotografías del proceso de armado y en este caso se recomienda no utilizar escalas comerciales.
- 4.6 En el caso de los trabajos en Scratch y de los modelos mejorados o no armados de caja, se debe incluir una lista de los trabajos realizados, acompañando fotocopias de la bibliografía consultada. Caso contrario, quedará a criterio de los jueces la aceptación de los modelos y de su fidelidad histórica.
- 4.7 Para los modelos presentados a exposición, se incluirá en los carteles la identificación del modelista.
- 4.8 IPMS ALTO VALLE no se hace responsable de las roturas o desperfectos de las obras, a pesar de que tomará el máximo recaudo y las máximas precauciones en su manipulación, traslado y uso. (dentro de las instalaciones del evento).
- 4.9 No se permitirá la inscripción de modelos para CONCURSO que hayan participado en eventos anteriores organizados por el club.

5. *DE LAS CATEGORIAS:*

- 5.1 Se habilitarán todas las Categorías de concurso listadas en el presente reglamento, siempre y cuando participen al menos 2 modelistas distintos en la categoría en cuestión.
- 5.2 Se habilitarán las mismas Categorías para la exposición.
- 5.3 A continuación se listan las Categorías habilitadas para el XVI Concurso y Exposición Regional de Modelismo estático – Neuquén 2014.

CATEGORIAS HABILITADAS

Clase	Categoría	Subcategoría	Escala	Código	Descripción	
AERONAVES	AVIONES	Helice	1:32 o sup	AH 1	Aviones que hayan existido con propulsión a helice	
			1:48	AH 2		
			1:72 o inf	AH 3		
	HELICOPTEROS	Todos	Reacción	1:32 o sup	AR 1	Aviones que hayan existido a reacción
				1:48	AR 2	
				1:72 o inf	AR 3	
CIVILES	AUTOMOVILES	De calle	1:16 o sup	AC-1	Automóviles que hayan existido y sean de producción	
			1:24/1:25	AC-2		
			1:43 o inf	AC-3		
		Competición	1:16 o sup	AD-1		Automóviles que hayan existido y sean de competición
			1:24/1:25	AD-2		
			1:43 o inf	AD-3		
	MOTOS	Todas	1:9 o sup	M-1	Motocicletas que hayan existido	
			1:12 o inf	M-2		
	CAMIONES	Civiles	Todas	C-1	Camiones de uso civil que hayan existido	
	VEHICULOS MILITARES y ARTILLERIA	VEHICULOS MILITARES	A orugas	1:35 o sup	VMO-1	Vehículos militares terrestres o anfibios que hayan existido y tengan orugas
				1:48	VMO-2	
				1:72 o inf	VMO-3	
A Ruedas			1:35 o sup	VMR-1	Vehículos militares terrestres o anfibios que hayan existido y tengan ruedas	
			1:48	VMR-2		
			1:72 o inf	VMR-3		
ARTILLERIA			1:35 o sup	AR-1	Armamento sin propulsión independiente que haya existido.	
			1:48 o inf	AR-2		
			1:72 o inf	AR-3		
NAVIOS	BARCOS		1:72 o sup	B-1	Navios de superficie que hayan existido.	
			1:48 o inf	B-2		
	SUBMARINOS		1:72 o sup	S-1	Submarinos que hayan existido	
			1:48 o inf	S-2		
DIORAMAS	Simples		1:35 o sup	DS-1	Representación a escala de una escena que podría estar completada por un vehículo y hasta 5 figuras.	
			1:48 o inf	DS-2		
			1:72 o inf	DS-3		
	Compuestos		1:35 o sup	DC-1	Representación a escala de una escena que podría estar completada por dos o mas vehículos y una o mas figuras.	
			1:48 o inf	DC-2		
			1:72 o inf	DC-3		
VIÑETAS			1:35 o sup	V-1	Representación a escala de una escena que podría estar completada por tres figuras incluyendo animales, sin ningún tipo de vehículo o artillería.	
			1:48 o inf	V-2		
			1:72 o inf	V-3		
FIGURAS	Montadas		54	FM-1	Montadas	
			90	FM-2		
			120	FM-3		
	De a pié		54	FF-1	De a pié	
			90	FF-2		
			120	FF-3		
BUSTOS			54	FB-1	Bustos	
			90	FB-2		
			120	FB-3		
FANTASIA - CIENCIA FICCION		unica	FCC-1	Cualquier modelo de vehículo o personaje que no haya existido.		
SCRATCH			1:72 o inf	SCR-1	Construcciones cuyas piezas básicas hayan sido realizadas por el modelista con materiales diversos	
			1:48 o inf	SCR-2		
PROMOCIONAL			1:72 o inf	PRO-1	Categoría para principiantes.	
			1:48 o inf	PRO-2		
JUNIOR			1:72 o inf	Jun - 1	menores de 15	
			1:48 o inf	Jun - 2		



6. *DE LOS PREMIOS Y EL JURADO:*

- 6.1 Se establecerán primero, segundo y tercer premio en cada categoría que se abra a concurso.
- 6.2 Es necesario un mínimo de dos participantes en una categoría para la apertura de la misma.
- 6.3 En caso de que una categoría tenga un solo participante y la calidad del modelo lo amerite, se hará entrega de una mención especial.
- 6.4 El Fallo del jurado será inapelable e irrevocable. Sin excepción.
- 6.5 El jurado estará compuesto por modelistas miembros del IPMS ALTO VALLE y demás IPMS participantes, así como colaboradores o invitados especiales.
- 6.6 Los jueces no podrán participar en las categorías que están juzgando.
- 6.7 Los procesos y metodología utilizados por los jurados en sus calificaciones, estarán de acuerdo a los establecidos en materia de juzgamiento por parte de la *International Plastic Modeler's Society –“IPMS”*.

7. *DE LOS PREMIOS ESPECIALES*

Premio MEJOR MODELO EN CONCURSO

La comisión directiva del club IPMS ALTO VALLE otorgará un premio especial al modelo, que bajo su criterio, sea el más original y de mejor confección del concurso.

Premio CENTENARIO DE LA PRIMERA GUERRA MUNDIAL.

La comisión directiva del club IPMS ALTO VALLE otorgará un premio especial al modelo, que bajo su criterio, sea el más original y de mejor confección referente al tema del concurso "Centenario de la Primera Guerra Mundial".



La comisión directiva del club IPMS ALTO VALLE otorgará premios especiales en las siguientes categorías;

Premio MEJOR VEHICULO MILITAR

Premio MEJOR VEHICULO CIVIL

Premio MEJOR AVION

Premio MEJOR FIGURA

Premio MEJOR NAVIO

Premio MEJOR DIORAMA/VIÑETA

Asimismo los clubes amigos participantes también podrán entregar, si lo desean, premios especiales según su criterio.